

Giochi d'Astri Mondì

GdR Day all'Alda Merini

Un **Gioco di Ruolo**, abbreviato **GdR**, è un gioco in cui i partecipanti, con la guida di un capogioco (master), assumono il **ruolo di un personaggio** e creano una **storia** condivisa all'interno di un'**ambientazione narrativa**.

Giocare di ruolo significa lasciarsi **trasportare** dalla narrativa, **interagire** con gli altri giocatori e, soprattutto, **divertirsi**, che è il fine ultimo!

La **biblioteca Alda Merini** apre le sue porte a questo magico mondo, con **quattro tavoli di gioco** diversi tra loro.

Che tu sia un veterano o non abbia mai provato a giocare di ruolo, sei nel **posto giusto**!

Carta, matita, gomma, una manciata di dadi, una buona dose di immaginazione. Non ti serve altro per trascorrere una giornata immerso nel mondo fantasioso ed entusiasmante dei giochi di ruolo!

SCOPRI LE SESSIONI DI GIOCO PROPOSTE →

Tavolo 1
Dungeons & Dragons

Il risveglio dell'ultimo re

Un antico male si sta risvegliando sotto la città.
I Principi dei quattro Casati dovranno addentrarsi in tetro catacombe
per fermare la maledizione prima che sia troppo tardi.



The background image is a detailed, cinematic illustration of a futuristic sci-fi corridor. The corridor is long and narrow, with a high ceiling and walls covered in various pipes, conduits, and technical equipment. The floor is made of metal grates. In the center of the corridor, a group of soldiers in tactical gear are walking away from the viewer. On the left, a soldier is crouching and aiming a rifle. On the right, another soldier is standing and looking towards the center. The lighting is a mix of warm orange and cool blue tones, creating a high-tech, industrial atmosphere.

Tavolo 2

Broken Compass

Il Codice Venere

Un lavoro facile in quel postaccio della Stazione Orbitale Corvus: consegnare le chiavi crittografiche e intascare il gruzzolo. Ma il Codice non è quello che sembra e la posta in gioco è molto alta. Lo diceva mamma che eri troppo buono per fare il fuorilegge! ➡

Tavolo 3
Call of Cthulhu

La casa infestata

Ci vuole fegato a essere investigatori del mistero nella Boston del 1920. Tra le pareti impregnate di umidità si celano segreti da far rabbrivire l'occultista più esperto. Basterà il sangue freddo a salvarti dalla follia?



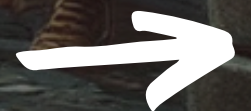


Tavolo 4

Dungeons & Dragons

La Compagnia dello Splendore

Non tutte le compagnie razziano dungeon e combattono draghi!
Indossa i panni di un avventuriero di basso rango, addetto a...
ripulire lo scompiglio lasciato dagli altri avventurieri!



3 SESSIONI da **DUE ORE** per i tavoli 1, 2 e 3: **2 SESSIONI** da **DUE ORE** per il tavolo 4:
dalle ore 10:00-12:00
dalle ore 13:30-15:30
dalle ore 16:00-18:00
dalle ore 10:00 alle 12:00
dalle ore 13:30 alle 15:30



Comune di Robecchetto con Induno
Città Metropolitana di Milano

Max. 4 giocatori per sessione, **dai 12 anni** in su

**Tutto il materiale necessario
verrà fornito dalla biblioteca!**



Biblioteca Comunale
Alda Merini
ROBECCHETTO CON INDUNO

Evento gratuito a numero chiuso, prenotazione entro il 14/11

Per iscriversi contattare la biblioteca indicando

- nominativo
- numero di partecipanti,
- età
- recapito telefonico
- preferenza di turno e sessione di gioco



Tel. 0331 876476 - 3346097681
biblio@comune.robecchetto-con-induno.mi.it

VI ASPETTIAMO!